

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CUNDINAMARCA (IED) (CUNDINAMARCA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO
3. FECHA:	2021-03-25	4. HORA:	Jueves,13:30:00,15:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	GIMNASIA	6. N° DE SESIÓN:	11
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. N° DE SEMANA:	4
8. ZONA:	3	9. CICLO:	2
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Controla voluntariamente los diferentes movimientos corporales a nivel global y segmentario, realizando los desplazamientos y atendiendo a las directrices en el momento indicado.			
COGNITIVA : Explora y reconoce las habilidades básicas de movimiento por medio de juegos.			
PSICOSOCIAL : Fortalecer la unión y las relaciones familiares dentro del hogar a través de las actividades lúdicas beneficiando a cada miembro de la misma desde los padres hasta los más pequeños.			
LUDICA : Progresar en el desarrollo de sus capacidades físicas de manera pertinente, armoniosa y continua; por medio de la práctica de diferentes juegos y ejercicios propuestos en el centro de interés.			
TEMA : Desarrolla la coordinación dinámica global de los miembros superiores e inferiores			
SUBTEMAS : Realiza de forma global y coordinada las distintas formas de desplazamiento			
IMPLEMENTACION : Trozos de Carton, 4 cartones medianos, 6 Hojas con nombres de animales 1 botellita y 5 Pelotas de medias			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1. FORMACIÓN Y LLAMADO A LISTA. 2. OBJETIVOS DE LA CLASE. 3. CALENTAMIENTO CARDIOVASCULAR: Primer Ejercicio: Juego de colores: Ubica los cartones en forma de cruz y el estudiante se ubica en el centro a la voz de mando del profesor, que mencionará los colores, rojo (al frente), azul (atrás) verde (derecha) amarillo (izquierda), los participantes realizarán los desplazamientos según sea el caso. Gana el niño más rápido y que menos se equivoque. El segundo ejercicio: Juego la ruleta de los animales: Ubicar de manera circular las tarjetas de los 6 animales y utiliza la botellita en el centro y gira la botellita, la parte superior de la botella te indicará como desplazarte según el animal correspondiente. El tercer ejercicio: Juego el ponchado: Con pelotitas hechas de medias deberá ponchar al compañero, luego cambian de rol. Gana el niño al que menos lo haya tocado la pelota. TIEMPO 20´			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES 1.Carreras con cartones: Todos los alumnos se dispondrán detrás de una línea con los pies apoyados sobre dos cartones. A la voz de “ya” todos comenzarán una carrera para llegar a la meta lo antes posible. 2. El monopatín: En parejas, Un alumno se colocará los pies sobre un cartón con las rodillas ligeramente flexionadas. Su compañero le dará la mano para deslizarlo luego cambian de rol. Variante: Igual que el juego anterior pero el alumno transportado se sentará sobre el cartón y su compañero lo sujetará por los hombros para deslizarlo. 3. La oruga: Los alumnos deben colocarse en cuatrupedia y apoyar los pies y manos sobre cartones. Los niños deben desplazarse deslizando los pies y las manos. Variante. Igual que el anterior pero el desplazamiento debe realizarse hacia atrás. 4.El habilidoso: Se distribuyen trozos de cartón por todo el espacio. Los alumnos deberán correr alrededor de éstos sin pisarlos. Transcurridos un tiempo breve, el maestro debe indicar el número de apoyos que deben realizar los niños. Variante. Igual que el anterior pero los alumnos deben desplazarse deslizando los cartones hasta que el maestro indique para volver a repetir la misma dinámica de juego. 5. Entrega de notas del Primer Período TIEMPO 80´			
RETO : ACTIVIDADES Circuito Con Los Desplazamientos Aprendido En Clase TIEMPO 10´			
FASE FINAL : ACTIVIDADES ACTIVIDADES VUELTA A LA CALMA: 1) EJERCICIOS DE RELAJACIÓN MUSICALIZADA 2) RETROALIMENTACIÓN TIEMPO 10´			

ASISTENCIA
PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. CUNDINAMARCA			Nombre Instructor: SHIRLEY MILDRED RAMIREZ CORDERO	
2. Fecha:	2021-03-25	5. Centro de Interes GIMNASIA	8. Localidad: Ciudad Bolívar	
3. Hora:	Jueves,13:30:00,15:30:00	6. N° de Sesion: 11	9. N° de Semana: 4	
4. Grupo:	GIMNASIA 2		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1013133418	ERID ESTEBAN GARCIA			Asistio
1023395921	SANDRA XIMENA FONTECHA			Asistio
1028700890	NICOLE ANDREA TORRES			Asistio
1024540268	KAROLL JULIANA BARACALDO			Asistio
1010843233	SERGIO ESPEJO			Asistio
1023394992	JHOJAN ALEJANDRO VILLARREAL			Asistio
1031826614	LAURA ALEJANDRA ALBARRACIN			Asistio
1024551004	SANTIAGO PAVI			Asistio
1141334258	ANA MARIA ESPINOSA			Asistio
1023392836	LINCY MARIANA CEDEÑO			Asistio
1024544482	LINDSEY XIMENA CARILLO			Asistio
1011212998	JUAN SEBASTIAN LONDOÑO			Asistio
1024548189	ADRIANA LUCIA MURCIA			Asistio
1023395647	HANKS SEBASTIAN OSPINA			Asistio
1023395910	JOSE ALEJANDRO CARDENAS			Asistio
1024530968	LUIS SANTIAGO VELEZ			Asistio
1023393165	DANNA SOFIA MUÑOZ			Asistio
1014483819	JUAN PABLO CARDENAS			Asistio
1023394753	LAURA SOFIA RODRIGUEZ			Asistio
1034785261	SERGIO ANDRES CARRANZA			Asistio
1023394372	LUIS FELIPE NAUSA			Asistio
1023393322	BRANDON ARLEY MORENO			Asistio
1011215817	PAULA VALERIA PEREZ			Asistio
1027532753	ALAN NICOLAS PEREZ			Asistio
1188214925	JULIAN ESTEBAN BUITRAGO			Asistio
1206214398	PAULA LIZBETH GALINDO			Asistio
1141124297	JUAN ESTEBAN GOMEZ			Asistio
1022995444	SALVATORE GUEVARA			Asistio
1024550308	SOPHY ALEJANDRA RODRIGUEZ			Asistio
1028620992	NATHALY LIZETH PATIÑO			Asistio
1023392839	SARA VALENTINA DIAZ			Asistio
1011215101	KETHERIN DAYANA CARO			Asistio
1024548281	MARIA JOSE AMEZQUITA			Asistio
1013136600	KAROL STEFANY HERNANDEZ			Asistio
1023395216	ANDERSON CAMILO TAPIERO			Asistio

1188216193	ANDRES CAMILO SANCHEZ	Asistio
1023379747	JERSON FELIPE CAMARGO	Asistio
1023394128	MARIA CAMILA BERNAL	Asistio
1023393738	KEVIN SANTIAGO DIAZ	Asistio
1029286365	MELANY GOMEZ	Asistio
1023391579	DAVID MATEO ANGEL	Asistio
1029061016	GABRIEL MATTEO HERRERA	Asistio
1012399473	ASHLY STEFANY GAVIRIA	Asistio
1023393069	LUISA FERNANDA BERBEO	Asistio
1027287429	NICOLL DAHIAN TORRES	Asistio
1027287430	DANNA SOFIA TORRES	Asistio
1023395688	CAMILO JOSE ROMERO	Asistio

Reporte Sesion de Clase Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria